



NORMAS DEL CAMPEONATO FLOORBALL INTERCLASES

1º Y 2º ESO- 2018/2019

Normas de floorball:

Está permitido

- Golpear o dirigir la bola con los dos lados del stick.
- Parar la bola con el stick, el pie, el pecho.
- Jugar con el bordillo o las paredes.
- Quitar la bola a un adversario.

Está prohibido:

- Levantar el stick encima de la rodilla.
- Entrar en la portería.
- Parar una bola con la cabeza o la mano.
- Hacer un pase con el pie.
- Inmovilizar el stick de un adversario.
- Golpear a un jugador.(Penalti-expulsión).
- Poner zancadillas o colocar el stick entre las piernas del adversario (Penalti).

Normas del campeonato:

Puntos asignados en cada situación:

- Por cada victoria 3 puntos
- Por cada empate 2 punto
- Por cada derrota 1 puntos

Duración de cada partido:

- Se esperará como máximo 5 minutos hasta que se reúnan los equipos: **¡PUNTUALIDAD!**
- El partido acabara a las 11:30 (20 min).
- A las 11:35 tiene que estar todo recogido.





Normas de **comportamiento**:

- Si un jugador se comporta inadecuadamente (insultos, faltas de respeto...) su equipo será **sancionado con 2 puntos** menos en la clasificación.
- Se debe anotar obligatoriamente el resultado del partido.
- Las sanciones son extensibles aunque el jugador no esté jugando en ese momento.
- Los árbitros son los encargados de que se cumplan todas las normas anteriores.
- Al finalizar el partido los jugadores y árbitros deberán darse la mano en señal de compañerismo y deportividad.



Normas de **asistencia**:

- El árbitro debe asistir obligatoriamente. En caso de que no pudiera debe comunicarlo.
- Si el árbitro no se presenta su equipo **pierde 1 punto**.
- Todos, tanto jugadores como árbitros deben colaborar recogiendo el material.
- Los espectadores deberán estar fuera del terreno de juego.
- Si no se presenta el equipo completo y el rival está de acuerdo en jugar, habiendo un jugador menos en el otro equipo o un jugador de otra clase, se jugará el partido, si no está de acuerdo, el equipo incompleto perderá el partido, siempre que sea una causa justificada.

Normas de **puntualidad**:

- Si un equipo no se presenta antes de 5 min. el contrincante ganará el partido.
- El partido terminará a las 11:30
- A las 11:35 debe de estar todo recogido.
- Y cuando suene la sirena deberá subir todo el mundo a su aula respectiva. **¡NO SE PUEDE LLEGAR TARDE A CLASE!**

